

L2-S4 géographie – UE 40

Informatique : 12h en 334

Mardi matin

8h15-10h15 : groupe 1

Mercredi matin

8h15-10h15 : groupe 2

10h15-12h15 : groupe 3

Planning

- Un cours introductif
- 9-10 TD : illustrations vectorielles avec Illustrator
- Contrôle terminal

Examen

Contrôle (à confirmer) 45 à 60 minutes

– Le dernier mercredi de TD

Examen R.S. (même durée)

COURS INTRODUCTIF

D.A.O.

(2003-2009)

Publication électronique

- **Edition électronique de texte à imprimer**

- Edition de texte
(Bloc-note, Notepad)
- Traitement de texte : stabilité ?
(MS Word, StarOffice, OpenOffice)
- PAO : Acrobat: PDF; InDesign, Xpress
+ format PS

- **Edition de texte électronique**

- fichiers HTML (pages web)

Images et illustrations

Nombreux formats de fichiers :

- + images (BMP, GIF, PNG, JPG)
- + images animées (PNG animé, MPEG)
- + formats propriétaires (Flash, Dessin MSO, ...)

Les images

Type pixelisé (mode "raster")

Mémorisation des points de l'image

1. Sans compression :
BMP (bitmap) : voir Paint
600x800x24=12Mbit=1,5MByte (24 bit : 16 M couleurs)
2. Avec compression :
GIF : 256 couleurs, bien pour dessin
PNG : comme GIF mais plus de couleurs, libre de droits
JPG : couleurs vraies, +/- compression,
bien pour les photos (pb de bavures si dessin)

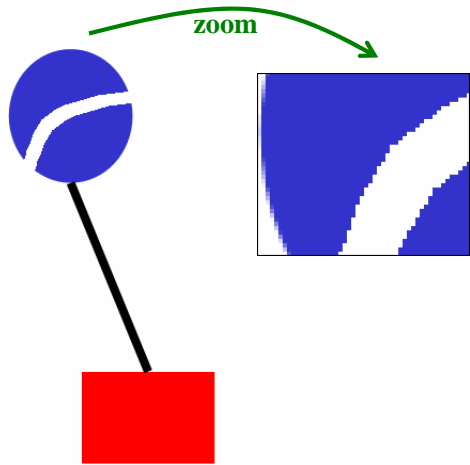
Type vectoriel

Mémorisation des tracés des objets dessinés

- ➔ plus puissant, plus lourd, formats propriétaires
- Dessin intégrés aux suites bureautiques
(MSOffice, StarOffice, OpenOffice)
 - Illustrator (Adobe)
 - Corel Draw
 - Logiciels libres (voir format SVG)
- + logiciels spécialisés (infographie)
+ logiciels spécialisés (SIG)

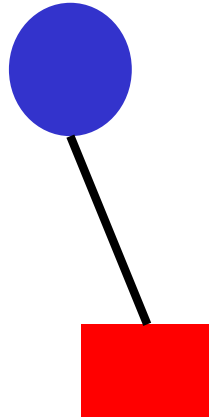
Avec Paint (pixelisé)

un coup de gomme efface le tracé



Avec Powerpoint (vectoriel)

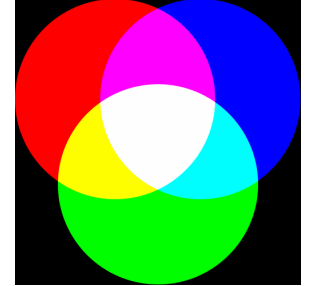
cercle+rectangle+trait = objet



Le codage des couleurs

"Synthèse additive"

- couleurs primaires: Rouge, Vert, Bleu
→ codage RVB



d'après Wikipedia.fr

"Synthèse soustractive"

- couleurs secondaires: Cyan, Magenta, Jaune
→ codage CMJN

Séance de travail

- Connexion à <http://clarotice.univ-bpclermont.fr>
- Télécharger le fichier de référence
- Réaliser l'illustration (APPRENTISSAGE)
au besoin plusieurs fois (entraînement)